

*DE IDEA*

# A PRODUCTO:

**CONSTRUI  
TU PROYECTO  
DIGITAL  
DESDE CERO.**



# ES PARA

# VOS SI!

Quizás tenés mil ideas dando vueltas.  
O un proyecto que nunca terminás de lanzar.  
O algo concreto que necesitás destrabar.

Este taller está diseñado para acompañarte en todo el proceso: **desde la idea inicial hasta un producto digital, funcionando y con estrategia para salir al mercado.**

Trabajamos combinando:

- pensamiento de diseño
- inteligencia artificial
- vibe coding
- estrategia de posicionamiento



# TODA LA UNFO ACA.

**Duración: 1 mes**

**Clases: 8**

**Frecuencia: 2 clases por semana**

**Días: Martes y Jueves**

**Horario: 19 hs Arg**

**Duración por clase: 90 minutos**

**Modalidad: online**

**Comienzo: Junio**

**Las clases quedan grabadas**



# FORMATO

**Clases de 2hs** (1h30 de clase + 30 minutos extra opcionales para preguntas y hands-on. Un espacio práctico para quienes quieran profundizar, avanzar en su proyecto y resolver dudas en vivo.)

**Modalidad: Online**

# QUÉ TE LLEVÁS

- Un producto digital real y funcional
- Un método replicable (de idea → producto → mercado)
- Tu primera estrategia de go-to-market
- Un proyecto concreto para tu portfolio
- Criterio para desarrollar y liderar productos digitales
- Mentalidad builder + estrategia

# CÓMO SE TRABAJA

**El taller está enfocado en hacer.**

Cada participante trabaja sobre su propia idea o proyecto, atravesando todas las etapas necesarias para convertirlo en algo concreto.

Se utilizan herramientas de IA como soporte para:

- **pensar mejor**
- **decidir más rápido**
- **construir sin fricción técnica**



# TEMARIO

## 1- De insight a idea de producto

Cómo detectar oportunidades reales y definir una idea con potencial.

Uso de IA como sparring para mejorar decisiones.

(· Claude · ChatGPT)

## 2- Definir las funcionalidades claves de tu producto (MVP)

Qué construir primero y qué no.

Priorización, funcionalidades clave y flujo de usuario.

(· From021 · FigJam · Notion)

## 3- Vibe coding: construir sin programar

Cómo transformar una idea en producto usando prompts.

Iteración, lógica y debugging en lenguaje natural.

(· Claude · V0 · Cursor)

## 4- Identidad del producto

Naming, tono de voz y estética.

Cómo lograr que el producto comunique por sí mismo.

(· Claude · Midjourney · V0)

## 5- Tu estrategia de posicionamiento y go-to-market

Cómo posicionarlo, a quién hablarle y por dónde salir.

Propuesta de valor, early adopters y primeras métricas.

(· Claude · Notion)

## 6- Lanzar, medir e iterar

Cómo validar si funciona.

Feedback real, contenido, comunidad y mejora continua.

(· Claude · Analytic Tools)



# RESUL -TADO

**Terminás el taller con:**

- un producto digital funcionando
- una estrategia clara para lanzarlo
- herramientas para seguir iterando
- un proyecto real listo para mostrar



# Ariel Mathov



**Construye productos digitales hace años.**

Hoy lo hace directamente, antes lideraba equipos.

Creador de from021.io, una plataforma que ayuda a definir qué y cómo construir productos.

Emprendedor, enfocado en tecnología y desarrollo de soluciones reales.

# Sol Bähler



**Strategic Designer con background en publicidad.**

Trabajó creando campañas para grandes marcas y hoy se enfoca en diseñar experiencias centradas en personas, negocio y tecnología.

Docente hace más de 5 años en la industria creativa, aportando una mirada estratégica, creativa y humana.



**ES  
ESTO**



**O SEGUIR  
PROGRAMAS  
FINANDO.**